

Beh okolo priehrady



PROPOZÍCIE 11. ROČNÍKA

DÁTUM: 22. jún 2024 (sobota)

ŠTART: Všetky kategórie o **15:00** (meranie výsledných časov zabezpečuje profi časomiera)

PREZENTÁCIA: **13:00 - 14:45** na futbalovom ihrisku (pred obcou Horný Turček vpravo)

MIESTO: **TURČEK** (okr. Turčianske Teplice)

TRAŤ: hobby beh: **6km + 373 schodov** (trať vyznačená červenou) [mapka dolu](#) ↓
hlavná trať: **13,5km + 373 schodov** (trať vyznačená modrou) ↓

POVRCH: Asfalt + spevnená lesná cesta

PRIHLASOVACÍ FORMULÁR:

<http://www.gpt.sk/index.php/registracia-turcek-2024/>

OBČERSTVENIE: Na dlhej trati 2x + v priestore štartu a cieľa

CENY: Víťaz a víťazka na dlhej trati finančná odmena. Víťazi jednotlivých kategórií originálne vecné ceny po dobehnutí posledného pretekára.

KATEGÓRIE:

KRÁTKA TRATĚ žiaci,-ky (ZŠ) víťaz,-ka; juniori,-ky (SŠ) víťaz,-ka; muži, ženy víťaz,-ka

DLHÁ TRATĚ juniori,-ky (SŠ) víťaz,-ka

Absolútne poradie muži, ženy M - 1. 2. 3., Ž - 1. 2. 3.

muži a ženy **40+ víťaz,-ka**; muži a ženy **50+ víťaz,-ka**; muži a ženy **60+ víťaz,-ka**;

POZOR: Podmienkou odmeňovania súťažiacich v jednotlivých kategóriách je účasť najmenej troch pretekárov v kategórii. V prípade, že podmienka nebude splnená, súťažiaci budú preradení do vyššej (t. j. mladšej) kategórie. Organizátori nezodpovedajú za zdravotný stav pretekára, súťaží sa na vlastné riziko. Zdravotná záchranná služba bude k dispozícii.

ŠTARTOVNÉ: Kategórie dospelých **dlhá trať - 13€ prihlásení online, 15€ prihl. na mieste**
krátka trať - 13€ prihlásení online, 15€ prihl. na mieste

PROGRAM:

13:00 - 14:45 Prezentácia bežcov

15:00 **Štart behu**

15:10 Deti 400m a 800m (vecné ceny)

16:30 - 17:00 **Vyhodnotenie behu**

PONÁMKA: Počas celého "BEHU OKOLO PRIEHRADY" bude verejnosti sprístupnený (inak uzavretý) priehradný múr vodárenskej nádrže v Turčeku. Poskytuje neopakovateľný výhľad na obec, na samotnú priehradu, aj na okolitú malebnú prírodu Kremnických vrchov.

Parametre a mapa tratí:



INFO: Jaroslav Frno, 0908 248 960 **TEŠÍME SA NA VÁS!!!**